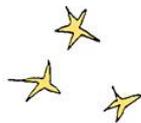




ココロとカラダを整える
GOODBRAIN



高齢者向け ブレインヘルスサービス

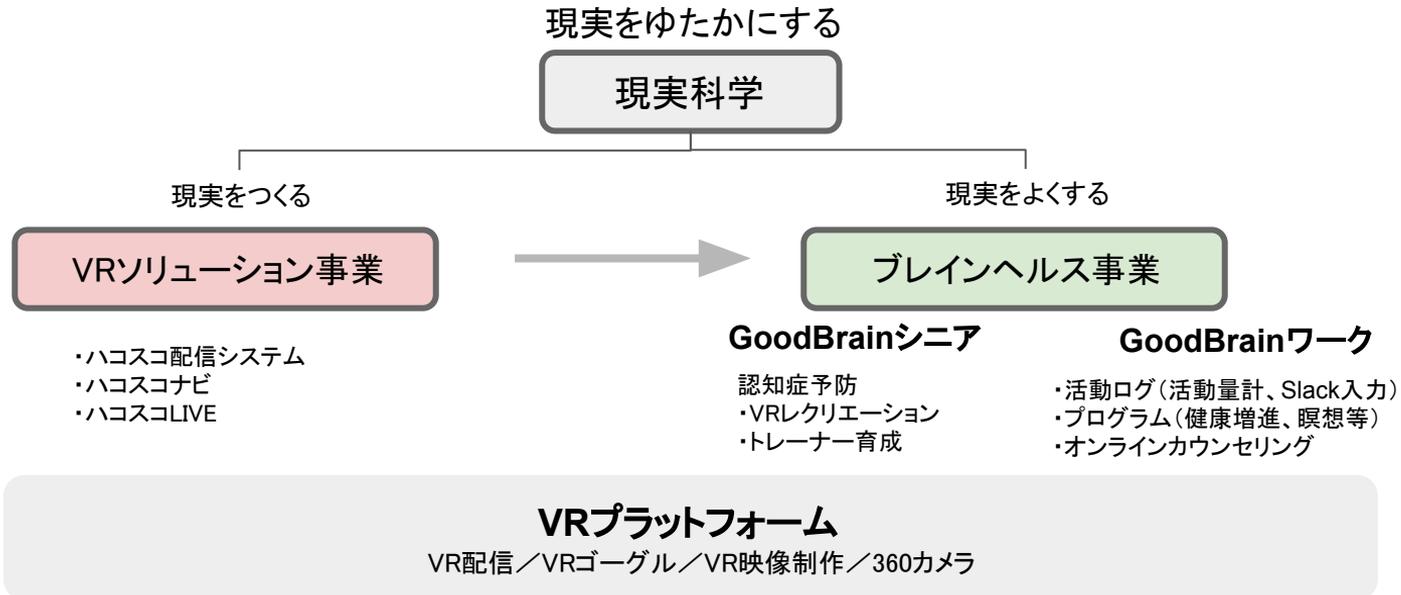
GoodBrain シニア

ブレインヘルス事業概要

「現実を科学し、ゆたかにする」をミッションに、脳科学実験装置をベースに開発したVRプラットフォームはこれまで観光・福祉・教育・不動産など、300社以上で利用されてきました。

この「現実を作る」VRプラットフォームを活用し、次なるステップとして脳科学的アプローチで、健康促進と認知症や精神疾患など脳由来の問題を解決し「現実をよくする」ブレインヘルス事業を始動。

ブレインヘルス事業では、高齢者向けの「VRレクリエーション」と「GoodBrain ワーク」2つのサービスを展開。

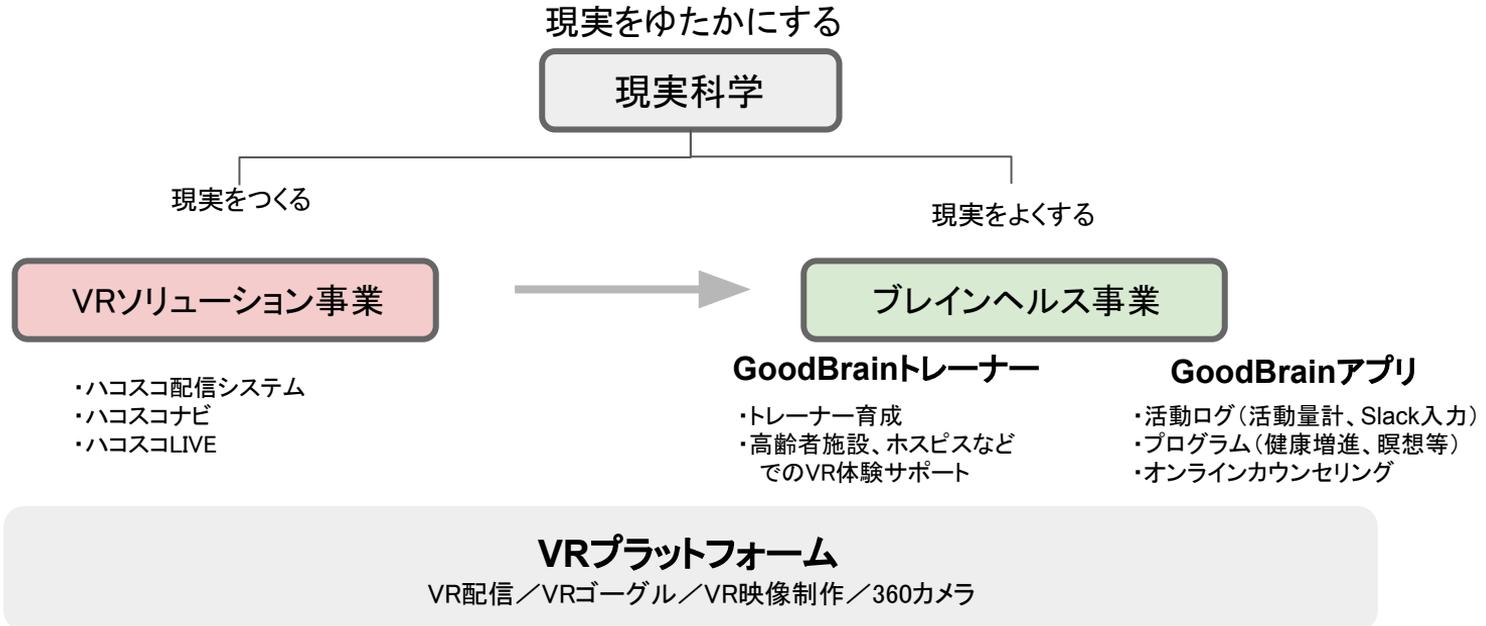


ブレインヘルス事業概要

「現実を科学し、ゆたかにする」をミッションに、脳科学実験装置をベースに開発したVRプラットフォームはこれまで観光・福祉・教育・不動産など、300社以上で利用されてきました。

この「現実を作る」VRプラットフォームを活用し、次なるステップとして脳科学的アプローチで、健康促進と認知症や精神疾患など脳由来の問題を解決し「現実をよくする」ブレインヘルス事業を始動。

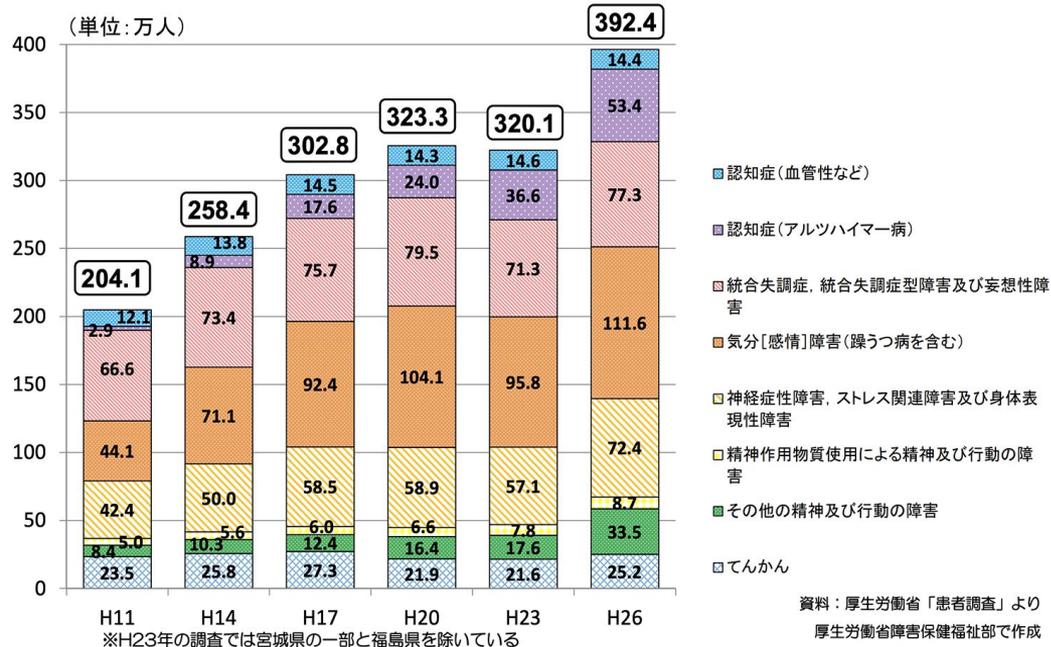
ブレインヘルス事業では、高齢者向けの「VRレクリエーション」と「GoodBrain ワーク」2つのサービスを展開。



解決する課題とやる理由

藤井の脳科学者としての知見・経験と、VRテクノロジーを利用し、年々増加する脳由来の心的問題である精神疾患や認知症の予防手段を提供します。

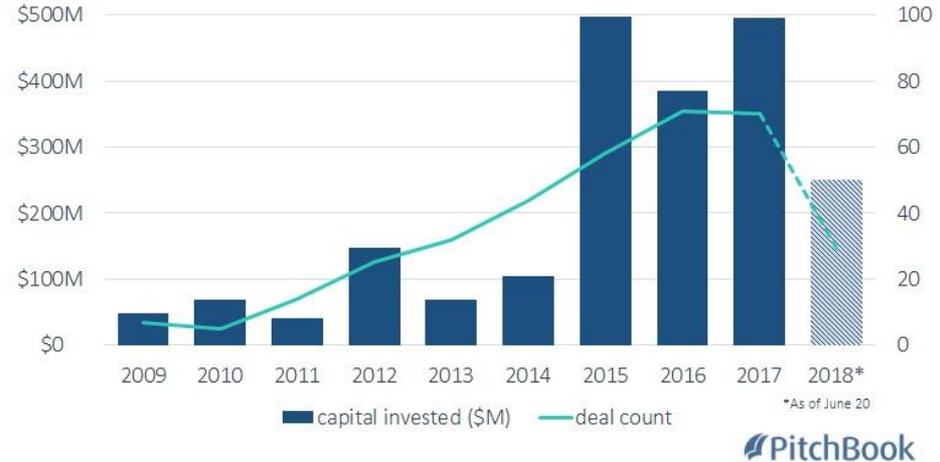
精神疾患を有する総患者数の推移 (疾病別内訳)



市場

精神疾患大国アメリカでは、瞑想アプリなど、メンタルヘルス系スタートアップに年間500億円超の資金が集まり、TransTech (Transformative Technology — 自己変容テクノロジー)市場は、300兆円規模とも試算されている。

日本ではFiNCをはじめとする活動量計サービスは、広告モデルとして多数存在するものの、メンタルヘルスやTransTechにおいては目立ったプレーヤーは存在していない。



<https://pitchbook.com/news/articles/a-look-at-the-boom-in-vc-funding-for-mental-health-startup>

市場: US TransTech - 20の市場からなる300兆円の市場規模

大

予防医療 \$534BN WW	低エンゲージメント 従業員コスト \$550BN WW	フィットネス&身心 \$542BN WW	健康食&ダイエット \$647BN WW	Wellness観光 \$563.2BN WW
ストレス対処コスト \$300BN	メンタルヘルス \$89BN US	代替薬品 \$199BN WW	企業研修 \$360BN WW	Wellness不動産 \$118.6BN WW
中毒改善 \$35BN US	うつ、ストレス、不 安用薬 \$22BN WW	睡眠改善 \$50BN WW	ヨガ \$27BN US	ワークスペース Wellness \$43.3BN US
自己啓発 \$10BN US	神経テクノロジー \$8.4BN WW	感情検出認識 \$6.72BN	瞑想 \$1BN US	ウェアラブル 80MN Units WW(18.4% CAGR)

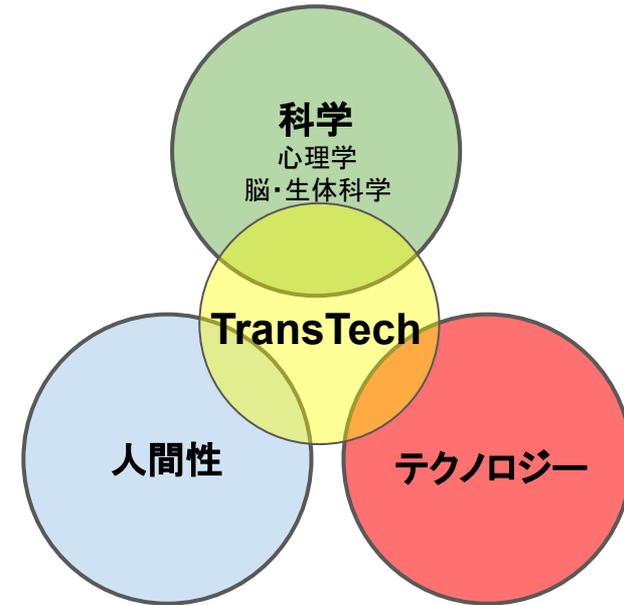
小

-

+

人は本質的に”Transformative Experience (意識が変わる体験)”を求めている

TransTech構成要素



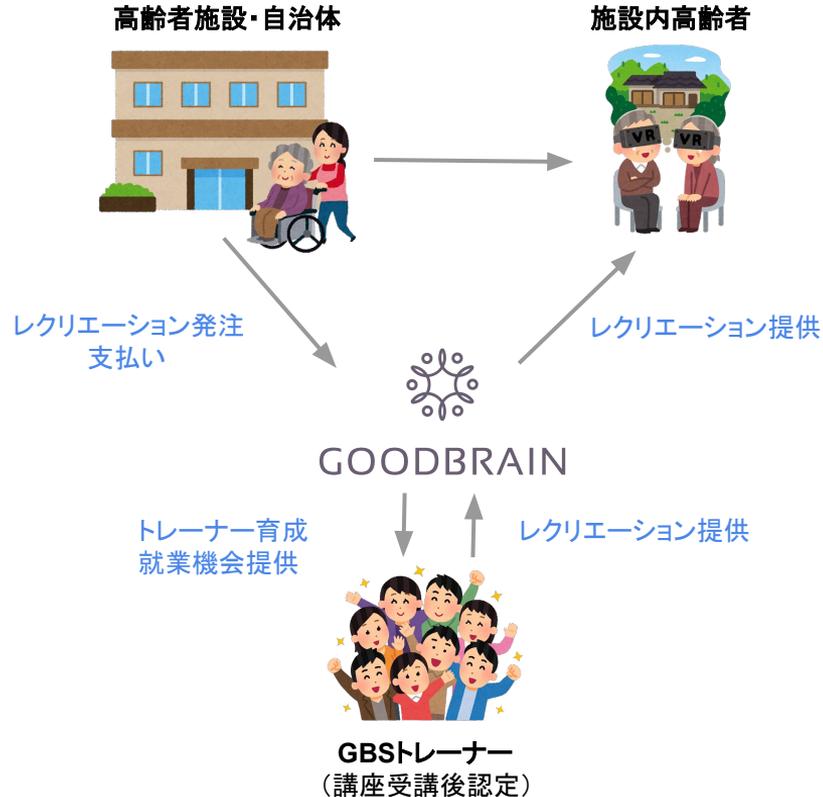
高齢者施設でのVRレクリエーション

VRゴーグルと360度映像を使った、VRレクリエーション「VR旅行」は、すでに多くの介護施設等で利用されており、外出や遠出が難しい高齢者も、まるでその地を訪れたような体験をみんなで楽しむことが可能です。

実施効果として、コミュニケーションの促進や、リハビリ意欲の向上が確認されています。



VRレクリエーション:概要



【内容】

- ・ビジネスモデル: B2B2シニア
- ・所要時間: 約 1.5時間
- ・複数人同時に体験可能な「VR旅行体験」
- ・利用対象者 高齢者向け施設、地方自治体
- ・料金 1回3万円～(6名以上、1人あたり1,000円/回)

【VRレクリエーションで提供できること】

- ・「VR旅行体験」によるリハビリ意欲向上
- ・新しい形のレクリエーションによるマンネリ解消
- ・レクリエーションの充実による他施設との差別化

【GBSトレーナー】

VRレクリエーションを提供する GBSトレーナーは、受講すれば誰でも登録頂けます。

現在、アクティブシニアの登録が多く、アクティブシニアの方にとって、VR機器を使いこなし、感動する体験を提供することでトレーナー自身の自己実現や自己超越を促します。

GoodBrainアプリ: 日々の心身の健康をサポート



【主要機能】

- ・活動量計からの健康ログ取得
- ・ウェルビーイングプログラム
(オンラインプログラム & オンサイトプログラム)
- ・予約機能
- ・グループ機能
(任意のグループ内で歩数を競います)

利用実績

介護付有料老人ホームカーサプラチナ草加

社会福祉法人 三篠会 ふれあいライフ原

医療法人財団 百葉の会 港区立虎ノ門高齢者住宅サービスセンター

介護付きサービス付き高齢者向け住宅 ラフェスタ吉川美南

DAM倶楽部中野

Umenoki Gardens Senior Home(米国 カルフォルニア州)ほか



開発者・監修



プログラム開発者・チーフトレーナー
登嶋 健太
東京大学
先端科学技術研究センター
稲見・檜山研究室所属



システム開発者
医学博士:藤井 直敬
脳科学者、ハコスコ代表取締役
デジタルハリウッド大学教授
VRコンソーシアム 代表理事



監修
医学博士:古賀 良彦
杏林大学 名誉教授
日本ブレインヘルス協会理事長